



**REGOLAMENTO UFFICIALE DELLA
COMPETIZIONE "ORATORIO CUP - PALLAVOLO"**

EDIZIONE 2025

1. Iscrizione al torneo

L'iscrizione di ogni squadra al torneo avviene mediante la compilazione del form online disponibile su oratoriocup.it. Verranno considerate valide le iscrizioni pervenute entro e non oltre il **27 aprile 2025**. Gli organizzatori si riservano di non accettare nuove iscrizioni qualora sia stato raggiunto il numero massimo di squadre per la competizione. Ogni squadra dovrà indicare un responsabile (capitano), che riceverà le comunicazioni degli organizzatori via mail/whatsapp. Il capitano consegnerà la quota di iscrizione, pari a €100, presso la segreteria dell'oratorio entro il **10 maggio 2025**. Alla quota di iscrizione si aggiunge una cauzione pari a 50€ che verrà restituita alla squadra al termine del torneo in caso di regolare partecipazione. Le squadre che non dovessero saldare la quota nei termini verranno squalificate.

2. Requisiti delle squadre e dei giocatori

Ciascuna squadra può essere composta da un minimo di 7 giocatori, incluso il libero, ad un massimo di 10 giocatori. In campo possono essere presenti un massimo di tre ragazzi per squadra. Possono iscriversi al torneo solamente gli atleti che hanno compiuto il sedicesimo anno di età. I giocatori minorenni dovranno presentare, congiuntamente alla domanda di tesseramento, un'autorizzazione firmata dai genitori, secondo il modello fornito dagli organizzatori.

Non è obbligatorio che ogni giocatore della squadra abbia i ruoli (banda, palleggiatore, libero, opposto e centrale), l'importante è che si rispetti il giro secondo regolamento (vedi punto 5).

3. Svolgimento del torneo

Il torneo si svolgerà **sabato 17 maggio e domenica 18 maggio**. Gli organizzatori comunicheranno entro il **16 maggio** ai capitani delle squadre la struttura definitiva della competizione. Le squadre saranno raggruppate in gironi all'italiana e si sfideranno con partite di sola andata al meglio dei tre set. In caso di vittoria per due a zero, la squadra otterrà tre punti, in caso di 2-1 la vincente otterrà due punti e un punto alla perdente. Il numero di squadre qualificate alla fase ad eliminazione diretta varierà a seconda del numero di squadre iscritte. Ad ogni squadra è comunque assicurata la partecipazione ad almeno 3 partite, per lo svolgimento di tali partite vedere punto 4. In caso di parità tra più squadre al termine della fase a gironi si stilerà la classifica seguendo i seguenti criteri (in ordine): – maggior numero di partite vinte in 2 set – miglior differenza set (tra vinti e persi) – scontro diretto – sorteggio. La fase ad eliminazione diretta si comporrà di partite di sola andata. In caso di maltempo e conseguente impraticabilità del campo gli organizzatori comunicheranno prontamente la sospensione del torneo. Nel caso in cui una squadra fosse impossibilitata a partecipare nella nuova data individuata dagli organizzatori per lo svolgimento della competizione la quota di iscrizione verrà rimborsata in misura pari al 40%.

4. Svolgimento delle partite

Una gara non potrà essere iniziata o proseguita nel caso in cui una squadra si ritrovi con meno di 6 atleti partecipanti al gioco. All'inizio della partita le due squadre dovranno consegnare all'arbitro la formazione. Le partite sono al meglio dei tre set, i primi due saranno da 25 punti e l'ultimo da 15. È necessario ottenere il vantaggio di due punti per sancire la vittoria di una squadra. Le sostituzioni sono illimitate. Un giocatore può essere sostituito e può rientrare solo riprendendo il proprio posto originario, ossia subentrando al posto del giocatore che lo aveva sostituito. Al termine di ogni set le due squadre cambieranno campo.

5. Regole del gioco

Non sarà possibile chiamare time-out all'arbitro. Per quanto riguarda: fuori, battute, formazione, posizioni e falli di varia natura (portata, invasione e doppie) si prende come riferimento il regolamento FIPAV.

Il libero in caso di necessità può essere considerato come giocatore normale, solo se il capitano lo fa presente all'arbitro.

6. Regole disciplinari

I cartellini saranno di due tipi: giallo è un'ammonizione, la somma di due gialli genera un cartellino rosso che comporta l'espulsione per un set. Il rosso diretto ha come conseguenza l'espulsione per tutta la partita.

Qualora una squadra non si presentasse ad un incontro o non dovesse essere in condizioni di giocare (vedi punto 4), verrà assegnata la sconfitta a tavolino per due set a zero.

In caso di ritiro di una squadra dal torneo, tutte le partite ancora da disputare verranno considerate perse a tavolino per due set a zero.

7. Equipaggiamento squadra

Gli atleti devono indossare maglia di colore simile (consigliabile con numero), pantaloncini e facoltativamente le ginocchiere. Il capitano deve obbligatoriamente portare quale segno distintivo una fascia di colore diverso da quello della maglia o il tipico scotch. Se presente, il libero deve avere la maglia di colore diverso.

8. Premiazione

Al termine del torneo le squadre verranno premiate sulla base del piazzamento in classifica. È previsto un premio per il miglior giocatore e per la miglior giocatrice.

9. Clausola finale

Con l'iscrizione al torneo ogni giocatore dichiara di aver letto questo regolamento e di accettarlo in ogni sua parte. Eventuali gravi violazioni delle regole sopra riportate causeranno l'espulsione del giocatore/ della squadra dal torneo, a giudizio insindacabile degli organizzatori. Qualora fosse strettamente necessario, gli organizzatori si riservano di integrare/modificare questo regolamento fino al giorno prima dell'inizio della competizione, dandone comunicazione immediata ai partecipanti e senza causare loro alcun pregiudizio.

Poiché il torneo si svolge in oratorio, si raccomanda ai giocatori di avere sempre un linguaggio consono al luogo ed un comportamento corretto nei confronti di avversari, arbitri e pubblico.

